

Правила настольной игры «Китайские шашки» (Halma или Chinese Checkers)

Подготовка правил: Владимир Максимов, ООО «Игровед» ©

Компоненты игры:

1. Игровая доска с отверстиями в виде шестиконечной звезды
2. 60 фишек (по 10 шт. 6-ти разных цветов)

Правила игры

В китайские шашки играют на доске в виде шестиконечной звезды, а в ее углах размещаются фишки игроков. Угол также называется двор игрока.

В игре может участвовать 2, 3 или 6 игроков.

Цель игры – первым перевести свои фишки в противоположный угол игрового поля.

Если 2-ое участников

Игроки садятся друг против друга, каждый из них получает 3 набора фишек и размещает их в трех соседних углах игрового поля.

Если 3-ое участников

Каждому из игроков достается по 2 набора фишек, которые также размещаются в соседних углах.

Если 6 участников

Каждому игроку достается по 1 набору фишек.

Игроки самостоятельно решают, кто начнет игру, а затем право хода передается по очереди по ходу часовой стрелки.

В свой ход игрок может выполнить одно из двух перемещений, после чего ход переходит к следующему игроку:

1. Игрок может передвинуть одну фишку своего цвета на соседнюю пустую ячейку в любом направлении.
2. Игрок может перепрыгнуть своей фишкой через одну другую фишку, если за ней имеется пустая ячейка. Если после прыжка у игрока снова появляется возможность перепрыгнуть через другую фишку, игрок может выполнить дополнительный прыжок. Перепрыгивать можно через фишки любого цвета. Таким образом, игрок может совершить ряд прыжков. Фишки, через которые перепрыгивают, не удаляются с игрового поля.

В течение одного хода нельзя выполнить одновременно передвижение и прыжок.

Окончание игры

Игра заканчивается, когда кто-либо из игроков смог переместить все свои фишки в противоположный угол игрового поля.

Игрок также считается победившим, если ему удалось запереть камень противника в ячейке, которую он должен был бы занять своей фишкой и это единственная причина, по которой он не может занять данную территорию полностью.